

Bibliothek

Du triffst Deinen O-Phasen-Teamer. Er gibt Dir ein paar Hilfestellungen, so daß Du direkt die besten Bücher finden kannst.

2 Bibo-Punkt(e)

Bibliothek

Die Computer der Bibliotheksverwaltung sind ausgefallen. Eine Ausleihe ist deshalb nicht möglich.

0 Bibo-Punkt(e)

Bibliothek

Du nimmst an einer Bibliotheksführung teil. Du kennst Dich jetzt bestens aus!

2 Bibo-Punkt(e)

Bibliothek

Stoßzeit in der Bibliothek! Die Schlange an der Ausleihe ist mal wieder sehr, sehr lang.

*Nächste Runde aussetzen! dann
1 Bibo-Punkt(e)*

Bibliothek

Du kopierst die Beispiellösungen der letzten Übungszettel

1 Bibo-Punkt(e)

Bibliothek

Du triffst eine gute Freundin und ihr unterhaltet Euch laut miteinander. Die Bibliotheksaufsicht schickt Euch raus. Vor Frust redet ihr in der Kneipe weiter.

*Versetzung in die Kneipe, so
0 Bibo-Punkt(e)*

Bibliothek

Du findest einen freien Tisch in der Bibliothek. Diese Gelegenheit nutzt Du zum Selbststudium.

Versetzung zu einem Selbststudiums-Feld deiner Wahl.

*1 Selbststudiums-Punkt
1 Bibo-Punkt(e)*

Bibliothek

Unglaublich, aber wahr! Du findest das vom Prof empfohlene Buch.

1 Bibo-Punkt(e)

Bibliothek

Du suchst ein Buch zur Analysis und läßt Dir bei dieser Gelegenheit von einer Kommilitonin den systematischen Katalog erklären.

1 Bibo-Punkt(e)

Bibliothek

Dein vorgemerkttes Buch ist tatsächlich schon angekommen.

1 Bibo-Punkt(e)

Bibliothek

Du findest Dein Analysisbuch unter Spieltheorie.

1 *Bibo-Punkt(e)*

Bibliothek

Fleißig, fleißig! Du verbringst den ganzen Tag in der Bibliothek.

1-mal aussetzen!

1 *Bibo-Punkt(e)*

Bibliothek

Vergeblich hast Du deinen Krimi in der Bibliothek gesucht und gehst enttäuscht ohne Bibo-Punkt zum nächsten Freizeitfeld.

0 *Bibo-Punkt(e)*

Bibliothek

Die Bibliothek macht für einen Monat zu. Schnell besorgst Du Dir noch die notwendigen Bücher. Gerade noch ein Bibo-Punkt.

1 *Bibo-Punkt(e)*

Bibliothek

Du warst zu laut in der Bibliothek und man hat Dich deshalb hinausgeworfen.

Du wirst in die nächste Freizeit versetzt.

0 *Bibo-Punkt(e)*

Bibliothek

Pech gehabt! Die Bibliothek ist leider wegen Umbau geschlossen.

0 *Bibo-Punkt(e)*

Bibliothek

Trotz Schwierigkeiten findest Du das gesuchte Buch. Gerade noch

1 *Bibo-Punkt(e)*

Bibliothek

Du weißt nicht, was Du suchst. Daher gehst du nur so herum.

0 *Bibo-Punkt(e)*

Bibliothek

Pfui !

Du stellst ein Buch absichtlich falsch ab. Es ist aber trotzdem beim nächsten Mal weg. *Ätsch !*

0 *Bibo-Punkt(e)*

Bibliothek

Bücher in der letzten Sekunde verlängert.

1 *Bibo-Punkt(e)*

Bibliothek

Du hast schneller als andere Erstsemester einen Ausweis und findest wichtige Bücher.

1 *Bibo-Punkt(e)*

Bibliothek

Alle Bücher sind ausgeliehen bis auf "Per Anhalter durch die Galaxis". Du liest es und setzt eine Runde aus. Aber dafür gibt es

42 *Galaxispunkte* und
0 *Bibo-Punkt(e)*

Bibliothek

Bibliothek

Bibliothek

Bibliothek

Bibliothek

Bibliothek

Bibliothek

Bibliothek

Kneipe

Du bist in die BWLer-Kneipe geraten, oh Graus!

0 *Kneipen-Punkt(e)*

Kneipe

Du bist in eine Doppelkopfrunde geraten. Du mußt warten, bis Dich ein Mitspieler erlösen kommt und ihr beide weiterkönnt.

Pro Warterunde

1 *Kneipen-Punkt(e)*

Kneipe

Der Wirt schmeißt eine Runde.

Eine solche bleibst Du noch länger hier.

1 *Kneipen-Punkt(e)*

Kneipe

Du lädst alle deine Freunde ein.

Alle Mitspieler werden in die Kneipe versetzt!

Jeder erhält 1 *Kneipen-Punkt(e)*

Kneipe

Die Kneipe ist geschlossen. Du machst anstelle dessen Deinen Übungszettel.

Versetzung zum nächsten Selbststudiums-Feld

1 *Selbststudiums-Punkt*

kein *Kneipen-Punkt(e)*

Kneipe

Du lädst einen guten Freund in die Kneipe ein.

Versetze einen beliebigen Mitspieler in die Kneipe.

Für beide einen *Kneipen-Punkt(e)*

Kneipe

Du mußtest ja unbedingt mit dem Auto kommen!
Bei Wasser und O-Saft gibt's diesmal

Null *Kneipen-Punkt(e)*

Kneipe

Du kommst (zufällig?) genau zum Fachschafts-stammtisch

1 *Fachschaftspunkt*

1 *Kneipen-Punkt(e)*

Kneipe

Du triffst deine Übungsleiterin hier. Sie gibt Dir sehr wertvolle Tips

1 *Übungspunkt*

aber keinen *Kneipen-Punkt(e)*

Kneipe

Total tote Hose hier. Da **gehst** Du auf direktem Weg zur Vorlesung (das ist der geschlängelte Weg!).

0 *Kneipen-Punkt(e)*

Kneipe

Säufer! Dein Kater zwingt Dich in die nächste Freizeit.

Du gehst dorthin.
Dennoch erhältst Du einen *Kneipen-Punkt(e)*

Kneipe

Beim gemütlichen Beisammensein versuchst Du, Deinen Prof abzufüllen. Keine Chance.

Aber einen *Kneipen-Punkt(e)*

Kneipe

Du hast eine neue gemütliche Kneipe entdeckt.

1 *Kneipen-Punkt(e)*

Kneipe

Sommer! Es ist schön im Biergarten.

1 *Kneipen-Punkt(e)*

Kneipe

Pech: Die Kneipe hat Sommerpause.

keinen *Kneipen-Punkt(e)*

Kneipe

Du bist pleite und kannst die Zeche nicht zahlen.
Du mußt zum spülen.

Einmal aussetzen, den einen *Kneipen-Punkt* hast Du Dir aber verdient.

Kneipe

Die Kneipe hat zu.

Versetzung in die nächste Freizeit,
1 *Freizeit-Punkt*
kein *Kneipen-Punkt(e)*

Kneipe

Freibier!

2 *Kneipen-Punkt(e)*

Kneipe

Alle fangen an zu singen. Du kennst das Lied nicht, singst aber trotzdem (falsch) mit.

kein *Kneipen-Punkt(e)*

Kneipe

Es gibt nur noch alkoholfreies Bier.

kein *Kneipen-Punkt(e)*

Kneipe

Ein schöner Abend mit Wein, Mann und Gesang.

1 *Kneipen-Punkt(e)*

Kneipe

Du Armer! Du hast die Nacht in der Kneipe durchgemacht und mußt nun direkt in die Vorlesung gehen (entlang des geschlängelten Weges!)

1 *Kneipen-Punkt(e)*

Kneipe

Ihr alle in der Kneipe wart zu laut!

Ihr fliegt **alle** raus und werdet auf das nächste Freizeit-Feld versetzt.
kein *Kneipen-Punkt(e)*

Kneipe

Nach dem ersten Bier fällt Dir ein, daß Du noch ein Buch aus der Bibliothek holen mußt.

Gehe dorthin.

1 *Kneipen-Punkt(e)*

Kneipe

Kneipe

Kneipe

Kneipe

Kneipe

Kneipe

Fachschaft

Die Fachschaft hat eine Tasse Kaffee für Dich. Du gehst ohne ein Dankeschön. Alter Schmarotzer!

Kein *Fachschafts-Punkt(e)*

Fachschaft

Du hilfst mit bei der Organisation der nächsten Fete.

1 *Fachschafts-Punkt(e)*

Fachschaft

Die Fachschaft hat zu. Du suchst sie in der Kneipe. Du findest die Fachschaft. Sie ist zu.

Versetzung in die Kneipe

1 *Fachschafts-Punkt(e)*

Fachschaft

Du wirst von einem höheren Semester in der Fachschaft beraten.

1 *Fachschafts-Punkt(e)*

Fachschaft

In der Fachschaft überzeugt man Dich, die Fachschaftsfete in Deiner Vorlesung anzukündigen.

Versetzung zur Vorlesung, sowie

1 *Vorlesungspunkt* und

1 *Fachschafts-Punkt(e)*

Fachschaft

Du willst in der Fachschaft Kaffee trinken, aber alle Tassen sind schmutzig. Du spülst sie alle ab.

1 *Fachschafts-Punkt(e)*

Fachschaft

Du schreibst einen Artikel für die Fachschaftszeitung.

1 *Fachschafts-Punkt(e)*

Fachschaft

In der Fachschaft wird der vierte Mann zum Doppelkopf gebraucht. Du spielst mit

Eine Runde aussetzen und

1 *Fachschafts-Punkt(e)*

Fachschaft

Die Fachschaft macht eine kleine Fete. Du machst mit.

Versetzung in die Kneipe und

1 *Fachschafts-Punkt(e)*

Fachschaft

Du kopierst Dir alte Klausuren.

1 *Selbststudiums-Punkt*

0 *Fachschafts-Punkt(e)*

Fachschaft

Du fährst mit zur KoMa.

Eine Runde aussetzen

1 *Freizeitpunkt* und natürlich

1 *Fachschafts-Punkt(e)*

Fachschaft

Du gehst zur Fachschaftsfreizeit.

Versetzung zu einem Freizeit-Feld

Ziehe sofort eine Freizeit-Karte

kein *Fachschafts-Punkt(e)*

Fachschaft

Du willst Prüfungsaufgaben !?

Die Fachschaft streikt.

Kein *Fachschafts-Punkt(e)*

Fachschaft

Du bist wieder in der Fachschaft versumpft. Jedoch ist das noch nicht genug. Alle, die Ihr in der Fachschaft seid, geht anschließend direkt in die Kneipe.

0 *Fachschafts-Punkt(e)*

Fachschaft

Du hast gute Beziehungen und organisierst 50 neue Tassen.

1 *Fachschafts-Punkt(e)*

Fachschaft

Hallo, willkommen in der Fachschaft! Dafür, daß Du dich in diesen unaufgeräumten Raum hineingetraut hast, erhältst Du

1 *Fachschafts-Punkt(e)*

Fachschaft

Du verpflichtest Dich jetzt schon für die nächste Erstsemestereinführung.

1 *Fachschafts-Punkt(e)*

Fachschaft

Du bringst drei weitere Leute zum Stammtisch mit.

1 *Fachschafts-Punkt(e)*

Fachschaft

Semesterferien. Die Fachschaft hat zu. Nur wenn Du bereits drei Fachschaftspunkte hast, besitzt Du eine Schlüssel und bekommst

1 *Fachschafts-Punkt(e)*

Fachschaft

Du willst von höheren Semestern nur Tips für Deine Aufgaben.

Kein *Fachschafts-Punkt(e)*

Fachschaft

Die Fachschafts-Zeitung ist wieder fällig! Zwei Tage harte Arbeit, jedoch die Arbeit hat sich gelohnt.

1-mal Aussetzen

2 *Fachschafts-Punkt(e)*

Fachschaft

FACHSCHAFTSWAHLEN

Besitzt Du 42 Galaxispunkte, so hast Du das Rätsel des Lebens entschlüsselt und wirst Vorsitzender. Das bedeutet viel Arbeit: *Einmal Aussetzen, aber auch 2 FS-Punkte*
Ansonsten wirst Du nur Vertreter: Glück gehabt, Du wälzt die Arbeit ab. Dann

Nicht Aussetzen

1 *Fachschafts-Punkt(e)*

Fachschaft

Fachschaft

Fachschaft

Fachschaft

Fachschaft

Fachschaft

Fachschaft

Fachschaft

Freizeit

Du gehst zum Uni-Film-Club und siehst Dir einen Film an.

1 *Freizeit-Punkt(e)*

Freizeit

Du bist zum Squash-Spielen verabredet. Leider hat das Squash-Center wegen Reparaturarbeiten geschlossen.

Null *Freizeit-Punkt(e)*

Freizeit

Du gehst zur Skigymnastik beim Uni-Sport und quälst Dich mit 200 anderen Leuten.

Noch 1 *Freizeit-Punkt(e)*

Freizeit

Du liest in einem Mathe-Buch

Dies ist ein Freizeit-Feld!!!

(wohl den Zweck dieses Feldes nicht verstanden, wa?)

Keinen *Freizeit-Punkt(e)*

Freizeit

Dein Fahrrad hat einen Platten, Du mußt deine Freizeit für die Reparatur opfern.

Keinen *Freizeit-Punkt(e)*

Freizeit

Du nimmst an einem Volkshochschulkurs „Vegetarisches Kochen für Singles“ teil

1 *Freizeit-Punkt(e)*

Freizeit

Du machst einen Wochenendausflug nach Berlin und besuchst die dortige Kneipenszene in Kreuzberg.

Eine Runde aussetzen

1 *Kneipen-Punkt* und

1 *Freizeit-Punkt(e)*

Freizeit

In Deiner WG stapelt sich das schmutzige Geschirr. Du bist dran mit Spülen.

0 *Freizeit-Punkt(e)*

Freizeit

Deine Eltern kommen zu einem Kurzbesuch. Vorher mußt Du noch gründlich aufräumen.

Keinen *Freizeit-Punkt(e)*

Freizeit

Du gehst mit Deiner O-Phasen-Gruppe Eisessen.

1 *Freizeit-Punkt(e)*

Freizeit

Du gehst ins Schwimmbad

1 *Freizeit-Punkt(e)*

Freizeit

Du hast Deine Übungen noch nicht vorbereitet, was Du noch nachholst.

So keinen *Freizeit-Punkt(e)*

Freizeit

Du gehst in die (wohlverdienten?) Weihnachtsferien.

Einen *Freizeit-Punkt(e)*

Freizeit

Du gehst Tennis-Spielen. Kurz vor Schluß ziehst Du Dir eine Zerrung zu, so daß Du eine Woche zu Hause bleiben muß.

Eine Runde aussetzen
1 *Freizeit-Punkt(e)*

Freizeit

Schönes Wetter, Aufgaben erledigt, was will man mehr.

1 *Freizeit-Punkt(e)*

Freizeit

Du gehst zu einer Geburtstagsfete.

Einen *Freizeit-Punkt(e)*

Freizeit

Du triffst Dich mit Leuten aus Deinem Semester, und Ihr schafft es, nicht über Mathe zu reden.

Einen *Freizeit-Punkt(e)*

Freizeit

Ihr sitzt im Café und sprecht nur über den neuen Aufgabenzettel.

Keinen *Freizeit-Punkt(e)*

Freizeit

Du bist allein zu Hause, häng Dich ans Telefon: Alle, die sich in die Freizeit versetzen lassen, setzen mit Dir eine Runde aus und bekommen für einen gemütlichen Spieleabend

Zwei *Freizeit-Punkt(e)*

Freizeit

Heute ist Wohnheimfest.

Einmal würfeln:

1,2,4 — Du gehst nicht hin.
⇒ keinen *Freizeit-Punkt*

3,5,6 — Du hast Lust und gehst hin. Jedoch muß Du Deinen Kater auskurieren.
⇒ Nächste Runde aussetzen und
1 *Freizeit-Punkt(e)*

Freizeit

Ein Studienfreund überredet Dich zum Hochschulsportkurs „Yoga für Anfänger“. Wegen Muskelkater kannst Du in der nächsten Runde keinen *Vorlesungs- oder Übungs-Punkt* bekommen. Aber

1 *Freizeit-Punkt(e)*

Freizeit

Pflichtbesuch zu Hause.

Keinen *Freizeit-Punkt(e)*

Freizeit

Oh Schreck, der Kühlschrank ist leer. Gehe Einkaufen.

Kein *Freizeit-Punkt(e)*

Freizeit

Du knickst beim Sport um.

0 *Freizeit-Punkt(e)*

Freizeit

Sommer, Sonne, Freibad.

1 *Freizeit-Punkt(e)*

Freizeit

Heute ist Kinotag! Nichts wie hin.

1 *Freizeit-Punkt(e)*

Freizeit

Anruf für Dich. Du sollst Dich zuhause wieder sehen lassen.

Keinen *Freizeit-Punkt(e)*

Freizeit

Anruf: Du wirst zu einem Fest eingeladen und gehst hin.

1 *Freizeit-Punkt(e)*

Freizeit

Eigentlich wolltest Du Dich daheim erholen. Du siehst aber die kommenden Prüfungen und gehst sofort (noch einmal würfeln) zum nächsten Arbeitsgruppe/Selbststudiums-Feld.

0 *Freizeit-Punkt(e)*

Freizeit

Heute ist Washtag!

Hat es Dir Spaß gemacht? Würfel jetzt aus:

— 1-3 : ja ⇒ Einen *Freizeit-Punkt*

— 4-6 : nein ⇒ Keinen *Freizeit-Punkt(e)*

Vorlesung

Trotz Schlafdefizits hast Du es geschafft nicht einzuschlafen.

1 *Vorlesungs-Punkt(e)*

Vorlesung

Die Vorlesung ist diesmal echt interessant und Du kommst gut mit.

1 *Vorlesungs-Punkt(e)*

Vorlesung

Die Vorlesung war zu schnell und Du bist nicht mitgekommen. Du mußt nacharbeiten und das geht so:

Versetzung zu einem Selbststudiums-Feld
eine Runde aussetzen
keinerlei *Punkte* dort, aber
1 *Vorlesungs-Punkt(e)*

Vorlesung

Alle haben Verständnisprobleme. Keiner fragt. Du auch nicht.

Die Vorlesung war für die Katz, nicht für einen *Vorlesungs-Punkt(e)*

Vorlesung

Das Mikrophon fällt aus. Du verstehst nur die brabbelnden Leute hinter Dir.

Leider keinen *Vorlesungs-Punkt(e)*

Vorlesung

Der Assistent vertritt den Prof. Da er noch nicht so gut ist, verstehst Du nichts.

keinen *Vorlesungs-Punkt(e)*

Vorlesung

Dein Nachbar holt für Euch zwei Kaffee. Ihr seid wieder fähig zu folgen.

Punkt gerettet, also
1 *Vorlesungs-Punkt(e)*

Vorlesung

Du bist müde, die Vorlesung zähflüssig. Jetzt kommt es ganz darauf an, wie ausgeglichen Du bist.

Du hast schon *Freizeit-Punkte*?
⇒ 1 *Vorlesungspunkt*
Noch nicht? Dann gibt's
⇒ keinen *Vorlesungs-Punkt(e)*

Vorlesung

Deine Konzentrationsfähigkeit läßt nach, doch trotzdem kämpfst Du Dich durch.

So gerade noch
einen *Vorlesungs-Punkt(e)*

Vorlesung

Du stellst eine Verständnisfrage, die alle interessiert, aber keiner gestellt hat.

2 *Vorlesungs-Punkt(e)*

Vorlesung

Der Prof ist motiviert und erklärt sehr gut.

2 *Vorlesungs-Punkt(e)*

Vorlesung

Die Vorlesung fällt kurzfristig aus unbekanntem Gründen aus. Du nutzt die Zeit für einen ausgedehnten Klöhn.

1 *Freizeit-Punkt*, aber
keinen *Vorlesungs-Punkt(e)*

Vorlesung

Du bist im falschen Hörsaal gelandet, merkst es aber erst am Ende der Vorlesung.

Keinen *Vorlesungs-Punkt(e)*

Vorlesung

Du bist im falschen Hörsaal gelandet, merkst es aber noch rechtzeitig und gehst zur richtigen Vorlesung.

Ziehe sofort eine neue Vorlesungskarte,
noch keinen *Vorlesungs-Punkt(e)*

Vorlesung

Der Prof verweist auf eines seiner Bücher. Nach der Vorlesung suchst Du in der Bibliothek, jedoch ohne Erfolg

Gehe zur Bibliothek
Ziehe dort keine Karte und setze einmal aus. Einen *Vorlesungs-Punkt(e)*

Vorlesung

Der Strom ist ausgefallen, im Hörsaal geht kein Licht mehr, so daß die Vorlesung ausfallen muß. (Ausweichräume gibt es nicht!)

0 *Vorlesungs-Punkt(e)*

Vorlesung

Du hast Gummibärchen mitgebracht.

Nochmal würfeln!

1,5,6: Du verteilst sie unter allen
⇒ 1 *Vorlesungs-Punkt*

2,3,4: Du isst sie alleine auf
⇒ keinen *Vorlesungs-Punkt(e)*

Vorlesung

Du hast es geschafft. Du bist in einer Vorlesung. Schade nur, daß es die falsche ist.

Keinen *Vorlesungs-Punkt(e)*

Vorlesung

Die Vorlesung wurde von 8 auf 10 Uhr verlegt. Du besuchst sie daher öfter.

1 *Vorlesungs-Punkt(e)*

Vorlesung

Nach durchzechter Nacht schaffst Du es, zur Vorlesung zu kommen. Du schläfst aber ein!

Kein *Vorlesungs-Punkt(e)*

Vorlesung

Du hast wider Erwarten alles verstanden

1 *Vorlesungs-Punkt(e)*

Vorlesung

Die Vorlesung hat Dich geschafft. Zur Erholung gehst Du in die nächste Freizeit.

1 *Vorlesungs-Punkt(e)*

Vorlesung

Was, Du willst schon nach der Hälfte der Vorlesung gehen? (Würfeln)

1 — 3 : „Ich halte es nicht mehr aus!“
⇒ *Keinen Vorlesungs-Punkt*

4 — 6 : Du reißt Dich zusammen und bleibst
⇒ 1 *Vorlesungs-Punkt(e)*

Vorlesung

Du hast vergessen, in welchem Hörsaal Deine Vorlesung ist und findest sie nicht.

Kein Vorlesungs-Punkt(e)

Vorlesung

Deine mühevoll gebastelte Schwalbe trudelt dem Prof vor dem Kopf. Der gesamt Hörsaal muß sich einen Vortrag über die Kunst des Schwalbenbaus anhören. Der Vortrag ist interessanter als die Vorlesung.

1 *Vorlesungs-Punkt(e)*

Vorlesung

Dein linker Nachbar unterhält sich mit Deinem rechten. Es ist zwar interessant, aber leider

kein Vorlesungs-Punkt(e)

Vorlesung

Der Wecker klingelt, Du stehst jedoch nicht auf. Keine Chance für die Vorlesung.

Keinen Vorlesungs-Punkt(e)

Vorlesung

Der Assistent hält die Vorlesung und ist besser als der Prof.

1 *Vorlesungs-Punkt(e)*

Vorlesung

Der Prof hat nicht ausgeschlafen! Die Vorlesung ist daher ungenießbar!

Keinen Vorlesungs-Punkt(e)

Vorlesung

Der Strom fällt aus, die Vorlesung wird in einem Seminarraum fortgesetzt.

Gerade noch einen *Vorlesungs-Punkt(e)*

Vorlesung

Die Vorlesung fällt aus, Du bist umsonst gekommen. Probiere halt später nochmal.

Keinen *Vorlesungs-Punkt(e)*

Vorlesung

Oh je! Noch nicht mal die Hälfte der Vorlesung ist vorbei. Du hältst bis zum Schluß durch, gehst aber gleich danach in die Kneipe als Belohnung für den

einen *Vorlesungs-Punkt(e)*

Vorlesung

Vorlesung

Vorlesung

Vorlesung

Vorlesung

Vorlesung

Vorlesung

Vorlesung

Unterwegs

Du mußt noch dringend Übungsaufgaben lösen

Versetzung zum nächsten Arbeitsgruppe/
Selbststudiums-Feld,
dort keine Karte ziehen und keine Arbeits-
gruppe gründen.

1 *Selbststudiums-Punkt*

Unterwegs

Du hast keine Lust mehr auf ernsthafte Dinge und
möchtest mal sehen, ob in der Fachschaft einer
zum Spielen da ist.

Gehe zur Fachschaft.

Unterwegs

Du willst mit dem Aufzug fahren. Dieser läßt in
der Stoßzeit mal wieder lange auf sich warten.

Nächste Runde aussetzen.

Unterwegs

Du willst zwischendurch noch eben in der Mensa
essen gehen. Die Schlange ist mal wieder sehr, sehr
lang.

Nächste Runde aussetzen.

Unterwegs

Dein Vermieter hat Dir fristlos gekündigt. Du
mußt Dir eine neue Bleibe suchen.

Versetzung in die Freizeit bei der Kneipe
und zwei Runden aussetzen.

Unterwegs

Es findet eine Fachschaftsvollversammlung statt.

Gehe zur Fachschaft, ziehe dabei keinerlei
Karten. Dort angekommen gibt's
einen *Fachschafts-Punkt*

Unterwegs

Du findest eine Abkürzung in den Hörsaal.

Versetzung zum Vorlesungsfeld
dort keine Karte ziehen, aber
1 *Vorlesungs-Punkt*

Unterwegs

Du feierst heute Deinen Geburtstag und alle fei-
ern mit.

Alle MitspielerInnen begleiten Dich in die
Kneipe. Sie alle werden dorthin versetzt.
Du ziehst dort noch eine Kneipen-Karte.

Unterwegs

Dir ist das Geld ausgegangen und Du mußt kurz-
fristig jobben gehen.

Versetzung in die nächste Freizeit, ohne
dort eine Karte zu ziehen.
Dort nächste Runde aussetzen.

Unterwegs

Das Mensa-Essen ist Dir nicht bekommen. Du
mußt Dich auskurieren.

Versetzung in die nächste Freizeit, ohne
dort eine Karte zu ziehen.
Dort nächste Runde aussetzen.

Unterwegs

Du triffst eine(n) gute(n) Freund(in) und gehst mit ihm/ihr in die Kneipe.

Versetzung in die Kneipe für Dich und eine/einen Mitspieler(in) Deiner Wahl.
Ziehe dort noch eine Kneipen-Karte.

Unterwegs

Du triffst drei gute Bekannte, die gerade auf dem Weg zum Schwimmbad sind. Kurzfristig änderst Du Deine Pläne und gehst mit.

Versetzung zum nächsten Freizeit-Feld, ohne eine Karte zu ziehen
1 *Freizeit-Punkt*

Unterwegs

Dir fällt siedend heiß ein, daß Du die Leihfrist in der Bibliothek überschritten hast.

Gehe zum Bibliotheksfeld, ziehe vorher keinerlei Karten.
Erst in der Bibliothek darfst Du eine Karte ziehen.

Unterwegs

Ein alter Bekannter aus der Schulzeit läuft Dir über den Weg. Ihr schwelgt in Erinnerungen.

Nächste Runde aussetzen.

Unterwegs

Du triffst einen Kommilitonen und ihr geht mal eben Squash-Spielen.

Versetzung zum nächsten Freizeit-Feld, ohne dort eine Karte zu ziehen.
1 *Freizeit-Punkt*

Unterwegs

Dein Kater hat Durchfall. Du mußt mit ihm zum Tierarzt. Das kostet Dich Zeit.

Nächste Runde aussetzen.

Unterwegs

Deine Oma hat Geburtstag. Deswegen fährst Du sie besuchen.

Nächste Runde aussetzen.

Unterwegs

Strahlender Sonnenschein hält Dich auf Deinem Weg auf. Gut, daß der Biergarten noch auf hat.

Versetzung in den Biergarten, ziehe dort noch eine Kneipen-Karte.

Unterwegs

Du hast Glück. Der Bus hatte noch mehr Verspätung als Du. so kommst Du doch noch früher zur Uni.

Du bist gleich nochmal dran.

Unterwegs

Du kommst mit dem Auto zur Uni und bekommst keinen Parkplatz. Wegen lang anhaltender Parkplatzsuche

Nächste Runde aussetzen.

Unterwegs

Beinahe hättest Du vergessen, daß Du zur Übung willst.

Gehe zum Übungs-Feld, ziehe dabei nur Unterwegs-Karten, falls notwendig. Ziehe dort noch eine Übungskarte.

Unterwegs

Du hast vergessen, wo Du hin wolltest.

Einmal würfeln:

2,3,5 : Dir fällt es wieder ein, es kann nächste Runde weitergehen.

1,4,6 : Du mußt noch eine Runde darüber nachdenken (1x aussetzen).

Unterwegs

Wenn Du 42 Galaxispunkte hast, kannst Du die intergalaktische Umgehungsstraße benutzen.

Versetzung auf ein Feld deiner Wahl, ziehe dort ggf. eine Karte.

Hast Du diese Punkte nicht, dann geht es normal weiter.

Unterwegs

Nach langer Arbeitsabstinenz beschließt Du, mal wieder in die Übung zu gehen.

Versetzung in die Übung, dort zunächst keine Karte ziehen.

Unterwegs

Mist! Die Mensa hat schon zu. Du mußt Dir ein Gummibrötchen aus der Cafete reinwürgen, das wie Blei im Magen liegt. Da wirst Du etwas träge.

Nächste Runde aussetzen.

Unterwegs

Nur zu, setze Deinen Weg fort.

Nochmal würfeln.

Unterwegs

Du bist kneipenreif. Plötzlich bist Du dort.

Versetzung in die Kneipe.

Unterwegs

Es fängt an zu regnen.

Gehe in die Vorlesung, Übung oder Bibliothek, was eben gerade am nächsten ist. (Zur Not Felder zählen.)

Unterwegs

Du siehst von fern den Streber aus der ersten Reihe. Das stachelt Dich an

Gehe in die Vorlesung.

Unterwegs

Im Mensagewühl siehst Du von fern Deine Übungsgruppenleiterin. Du willst Sie noch schnell etwas fragen.

Würfle nochmal.

Unterwegs

Du kommst aus der Kneipe frei!

Wirst Du in die Kneipe versetzt oder dorthin geholt oder mußt Du dorthin gehen, so wird dieser Zwang durch Einlösen dieser Karte aufgehoben und diese wird zurückgelegt. Diese Karte muß behalten werden, bis sie gebraucht wird. Sie darf nicht abgegeben oder verhökert werden.

Unterwegs

Du läßt Dir für diesen Weg etwas mehr Zeit.

Einmal aussetzen
und deshalb 1 *Freizeit-Punkt*

Unterwegs

Dein Übungsgruppenleiter kommt Dir entgegen. Du warst die letzten Male nicht da.

Um ihm nicht zu begegnen, würfelst Du schnell noch mal.

Unterwegs

Auch das schnelle Gehen hat Dir nichts genutzt. Dein Prof hat Dich erwischt und nimmt Dich mit in die Vorlesung.

Du gehst dorthin.

Unterwegs

Dir fällt siedend heiß ein, daß Du schon seit langem Deine Pflanzen nicht mehr gegossen hast. Das hätte zwar bis abends Zeit, ist aber ein willkommener Vorwand.

Gehe in die Freizeit.

Unterwegs

Durch Deine hervorragende Ausstattung an Informationsmaterial kennst Du Dich in Hörsaal-dschungel und Vorlesungswirrwarr prima aus. Deshalb findest Du Dich schneller zurecht.

Du darfst noch einmal würfeln.

Unterwegs

In Deine gemütliche Cafetenrunde platzt einer Eurer ungeliebten Profs rein, und Du machst Dich sofort aus dem Staub.

Nochmal würfeln.

Unterwegs

Du bist spät dran und beeilst Dich.

Nochmal würfeln.

Unterwegs

Es sieht nach Gewitter aus, Du machst, daß Du zu Deinem Ziel kommst.

Nochmal würfeln.

Unterwegs

Sommer: Bei 30°C ab in den Biergarten
Winter: Viel zu kalt. In der Kneipe gibt's
Glühwein.

Versetzung in die Kneipe.

Unterwegs

Du hast Dich verlaufen und kommst zu spät.

Macht nichts, keiner hat was gemerkt.

Unterwegs

Gehwegschäden, Du hast Dir den Fuß verstaucht.

Zur Erholung zählt beim nächsten Mal nur die Hälfte der Würfelaugen.

(1 \Rightarrow 0; 2, 3 \Rightarrow 1; 4, 5 \Rightarrow 2; 6 \Rightarrow 3)

Unterwegs

Du triffst einen Freund, der Dich in die Vorlesung schleppt.

Versetzung in die Vorlesung

1 *Vorlesungs-Punkt*

Unterwegs

Anfang des Semesters: Du bist voller Elan, frag **eine/n** Mitspieler/in, ob er/sie mit Dir eine Arbeitsgruppe aufmachen möchte.

Wenn „ja“ : **Beide** aufs nächste Arbeitsgruppen/Selbststudiums-Feld versetzen.

Du ziehst dort noch eine Karte.

Wenn „nein“ : Würfle gleich nochmal.

Unterwegs

Der Aufzug ist außer Betrieb. Wie steht es mit Deiner Kondition?

1, 3, 5: gut, Du kommst oben an.

2, 4, 6: schlecht, einmal aussetzen und Luft holen.

Unterwegs

Du hast viel Kaffee getrunken und würfelst schwungvoll noch einmal.

Unterwegs

Dies ist ein Anti-Aussetz-Joker!

Die Erfahrungen der Einführungsphase kommen Dir zugute. Behalte die Karte bis Du sie brauchst. Sie schützt Dich vor einmal bzw. zweimal aussetzen.

Unterwegs

Du begegnest Deinem Übungsgruppenleiter, ausweichen ist nicht möglich. \Rightarrow Du mußt mit.

Gehe in die Übung.

Unterwegs

Unterwegs

Übung

Du hast eine Aufgabe richtig vorgerechnet und dabei auch noch gut erklärt.

2 *Übungs-Punkt(e)*

Übung

Du bist nicht vorbereitet, so daß Du die Übung noch mal nacharbeiten mußt.

Nächste Runde aussetzen.
Dann 1 *Übungs-Punkt(e)*

Übung

Du fragst nach etwas, was Dir (eigentlich allen) unklar war und bekommst eine verständliche Antwort!

Für alle in der Übung Anwesenden gibt's einen *Übungs-Punkt(e)*

Übung

Du stellst Deine Frage erst nach der Übung.

Nächste Runde aussetzen.
Noch 1 *Übungs-Punkt(e)*

Übung

Du bekommst keinen Sitzplatz mehr. Der Raum ist bereits voll.

Versetzung zum Bibo-Feld, ohne dort eine Karte zu ziehen.
Kein *Übungs-Punkt(e)*

Übung

Du hattest mal wieder die Nacht zum Tag gemacht. So unausgeschlafen kannst Du nicht folgen.

0 *Übungs-Punkt(e)*

Übung

Die Übung ist sehr gut, Du hast jetzt einiges mehr verstanden.

1 *Übungs-Punkt(e)*

Übung

Das Wetter ist sehr schön. . . . Du landest im Biergarten.

Versetzung in den Biergarten, ohne dort eine Karte zu ziehen
1 *Kneipen-Punkt*
0 *Übungs-Punkt(e)*

Übung

Du bist ziemlich unmotiviert, gehst aber trotzdem hin. Es reicht so gerade noch zu

einem *Übungs-Punkt(e)*

Übung

Du hast Deinem Übungsleiter die Tasche getragen.

Du bekommst eine Arbeitsgruppen-Sperre für die nächsten 4 Runden und keinen *Übungs-Punkt(e)*

Übung

Du hast Deinen Übungszettel verloren. So kann man nichts werden.

0 *Übungs-Punkt(e)*

Übung

Der Übungszettel war unverschämte schwer. Wenn Du alle in der Übung zu einem Boykott überzeugen kannst (⇒ jeder die nächste Runde aussetzen), erhalten alle einen *Fachschafts-Punkt* und einen *Übungs-Punkt*. Wenn Du allein bist, kannst Du auch alleine „streiken“. Bist Du nicht überzeugend, so gibt's

0 *Übungs-Punkt(e)*

Übung

Es gibt Feueralarm. Der Übungsgruppenleiter faselt was von Probealarm und macht weiter.

Einmal würfeln:

6 : Du bleibst mutig da
⇒ 1 *Übungs-Punkt*

sonst : Du glaubst ihm nicht und gehst.
⇒ 0 *Übungs-Punkt(e)*

Übung

Du warst in Deiner Nachmittags-Übung! Völlig fertig gehst Du mit Deinem einem Übungspunkt in die nächste Freizeit.

1 *Übungs-Punkt(e)*

Übung

Keiner konnte die Aufgabe. Du hast es versucht und mit etwas Hilfe geschafft. Soviel Mut verdient

1 *Übungs-Punkt(e)*

Übung

Du bist von Deinen Lösungen nicht so recht überzeugt.

Einmal würfeln:

2,4,5 : Sie waren tatsächlich falsch.
⇒ 0 *Übungs-Punkte*

1,3,6 : Sie waren doch richtig.
⇒ 1 *Übungs-Punkt(e)*

Übung

Alle in der Übungsgruppe haben Dich als Streber erkannt! Du erhältst zwar einen Übungspunkt, wirst jedoch zur Strafe in die Kneipe versetzt.

1 *Übungs-Punkt(e)*

Übung

Du hast Dich ausnahmsweise mal gut auf die Übung vorbereitet.

1 *Übungs-Punkt(e)*

Übung

Du hast die Lösungen nur abgeschrieben. Wegen dieses Selbstbetruges

0 *Übungs-Punkt(e)*

Übung

Dem Übungsleiter sind zuwenig Leute gekommen. Das mußt Du ändern, um etwas zu lernen. Versetze zwei MitspielerInnen Deiner Wahl in die Übung. Da diese eigentlich lustlos sind, nur für Dich

1 *Übungs-Punkt(e)*

Übung

In der Übung hast Du gemerkt, daß Du den Stoff der Vorlesung noch nicht verstanden hast. Du gehst daher direkt in die Arbeitsgruppe oder zum Selbststudium. Dennoch

1 *Übungs-Punkt(e)*

Übung

Du hast vorgerechnet: es war richtig, aber schlecht erklärt. Gehe in die Arbeitsgruppe (Selbststudium), um dort Deinen Vortagsstil auszufeilen und das Erklären zu lernen.

Gerade noch 1 *Übungs-Punkt(e)*

Übung

Du hast Dich mit 3 Leuten und 5 Büchern 7 Stunden perfekt vorbereitet.

1 *Übungs-Punkt(e)*

Übung

Du warst zu nervös beim Vorrechnen. (Warum eigentlich?)

Leider kein *Übungs-Punkt(e)*

Übung

Du hast gerade erfahren, daß die Übungen auf gestern verlegt wurden.

Kein *Übungs-Punkt(e)*

Übung

Übung

Übung

Übung

Übung

Arbeitsgruppe/Selbststudium

Das Arbeitsklima ist gut

AG : gute Zusammenarbeit
für alle AG-Teilnehmer
1 *AG-Punkt(e)*

Sst : gutes Vorankommen
1 *Selbststudiums-Punkt(e)*

Arbeitsgruppe/Selbststudium

Du bringst eine Pizza und 3 Flaschen Wein mit.

AG : Alle werden von der Arbeit abgehalten.
In der nächsten Runde gibt's für keinen
einen *AG-Punkt(e)*

Sst : Das war wohl ein bißchen viel des Guten.
Nächste Runde aussetzen und
kein *Selbststudiums-Punkt(e)*

Arbeitsgruppe/Selbststudium

Du hast ein gutes Buch gefunden und bringst es mit.

AG : Es hilft Euch weiter. Für alle AG-
Teilnehmer
1 *AG-Punkt(e)*

Sst : Es hilft Dir hervorragend weiter.
2 *Selbststudiums-Punkt(e)*

Arbeitsgruppe/Selbststudium

Du gibst Dich neunmalklug.

AG : Du fliegst aus der AG raus und erhältst eine
AG-Sperre für die nächsten zwei Runden,
sowie 0 *AG-Punkt(e)*

Sst : Wer meint er/sie könnte alles alleine,
kommt nicht weiter, so
0 *Selbststudiums-Punkt(e)*

Arbeitsgruppe/Selbststudium

Im Fernsehen kommt ein Columbofilm, da ist natürlich keine Arbeit möglich.

AG : keine *AG-Punkt(e)*

Sst : kein *Selbststudiums-Punkt(e)*

Arbeitsgruppe/Selbststudium

Du bist ausgeschlafen und kannst konzentriert arbeiten.

AG : Für Dich 1 *AG-Punkt(e)*

Sst : 1 *Selbststudiums-Punkt(e)*

Arbeitsgruppe/Selbststudium

Ein Fußball-Länderspiel wird übertragen, das alle sehen wollen.

AG : In der nächsten Runde kann keiner der
AG-Teilnehmer einen *AG-Punkt(e)* be-
kommen

Sst : Nix

Arbeitsgruppe/Selbststudium

Du hast gute Ideen.

AG : Durch das Erklären deiner Ideen erweitert
sich Dein Verständnis.

Für Dich 1 *AG-Punkt(e)*

Sst : Es klappt jetzt wieder besser.
1 *Selbststudiums-Punkt(e)*

Arbeitsgruppe/Selbststudium

Du kommst nicht so recht vorwärts.

AG : Die anderen können Dir weiterhelfen. Das
gibt für alle
einen *AG-Punkt(e)*

Sst : Die Mühe war umsonst.
0 *Selbststudiums-Punkt(e)*

Arbeitsgruppe/Selbststudium

Du hast Dir ein neues Gesellschaftsspiel gekauft.

AG : Ihr probiert es aus, findet es aber todlang-
weilig, schade! So
0 *AG-Punkt(e)*

Sst : Alleine kann man es nicht spielen, so
fängst Du an zu arbeiten.
1 *Selbststudiums-Punkt(e)*

Arbeitsgruppe/Selbststudium

Es läuft ein guter Film im Kino.

AG : Ihr geht hin. Alle AG-Teilnehmer nächste Runde aussetzen und alle
1 *Freizeit-Punkt*

Sst : Du gehst hin und erhältst
1 *Freizeit-Punkt*

Arbeitsgruppe/Selbststudium

Du versetzt Dich in tiefste Meditation und löst so alle Probleme wie im Schlaf. Das heißt:

AG : Für Dich 1 *AG-Punkt(e)*

Sst : 1 *Selbststudiums-Punkt(e)*

Arbeitsgruppe/Selbststudium

Du machst alles alleine.

AG : Du läßt Dich ausnutzen
0 *AG-Punkt(e)* aber
1 *Selbststudiums-Punkt(e)*

Sst : Töll!
1 *Selbststudiums-Punkt(e)*

Arbeitsgruppe/Selbststudium

AG : Ihr seid sehr schnell mit der Arbeit fertig und geht danach alle noch in die Kneipe.
Für alle 1 *AG-Punkt(e)*

Sst : Trotz guter Alternativen mal wieder was für das Studium getan.
1 *Selbststudiums-Punkt(e)*

Arbeitsgruppe/Selbststudium

AG : Schlechte Koordination: jeder hat die erste Aufgabe vorbereitet.

0 *AG-Punkt(e)*

Sst : Du hast Dich völlig in die Aufgabe ver-
rannt.
0 *Selbststudiums-Punkt(e)*

Arbeitsgruppe/Selbststudium

Du hast die letzte Vorlesung gut nachgearbeitet.

AG : Du erklärst sie den Anderen.
Für Dich 1 *AG-Punkt(e)*

Sst : Fleißig, fleißig.
1 *Selbststudiums-Punkt(e)*

Arbeitsgruppe/Selbststudium

Die vielen schweren Aufgaben erschlagen Dich/Euch.

AG : Nur wenn Ihr mehr als zwei Leute seid, bekommt ihr einen *AG-Punkt(e)*

Sst : Dir fällt die Decke auf den Kopf, und Du kannst nicht mehr lernen.
0 *Selbststudiums-Punkt(e)*

Arbeitsgruppe/Selbststudium

Das Wetter ist schön und Du hast keine Lust.

AG : Die Anderen bauen Dich auf. Ihr lernt weiter. Ein *AG-Punkt(e)* für alle.

Sst : Niemand hält Dich beim Lernen. Du gehst in den Biergarten.
0 *Selbststudiums-Punkt(e)*

Arbeitsgruppe/Selbststudium

Du weißt noch nicht, mit wem Du Dich auf die Prüfungen vorbereiten sollst.

AG : In der AG merkt Ihr jetzt schon, mit wem Ihr lernen könnt.
1 *AG-Punkt(e)*

Sst : Du bist immer noch nicht schlauer.
0 *Selbststudiums-Punkt(e)*

Arbeitsgruppe/Selbststudium

Man träumt wieder mal von den letzten Ferien.

AG : Ihr erzählt Euch Eure Urlaubsgeschichten.
Keinen *AG-Punkt(e)*

Sst : Mäßiges Lernen.
1 *Selbststudiums-Punkt(e)*

Arbeitsgruppe/Selbststudium

Drei Seiten Aufgaben werden gerechnet.

AG : Ihr seid genial.

Einen *AG-Punkt(e)*

Sst : So viel Fleiß bringt sogar
zwei *Selbststudiums-Punkt(e)*

Arbeitsgruppe/Selbststudium

Du hast das neueste Computerprogramm zum Lösen mathematischer Aufgaben mitgebracht.

AG : Ihr kommt so besser voran.

1 *AG-Punkt(e)*

Sst : Du verfallst am Computer sitzend leider
Deinem Spieltrieb.

0 *Selbststudiums-Punkt(e)*

Arbeitsgruppe/Selbststudium

Die Aufgaben sind zu schwer. Du/Ihr braucht noch eine(n) Helfer(in). Fragt rum: Wenn sich jemand zu Euch/Dir versetzen lassen will, setzt Ihr alle einmal aus.

AG : Dafür gibt es einen *AG-Punkt(e)*

Sst : Du bist nun eine AG, also siehe oben,
sonst hier 0 *Selbststudiums-Punkt(e)*

Arbeitsgruppe/Selbststudium

Arbeitsgruppe/Selbststudium

Arbeitsgruppe/Selbststudium

Arbeitsgruppe/Selbststudium

Arbeitsgruppe/Selbststudium

Arbeitsgruppe/Selbststudium

Arbeitsgruppe/Selbststudium

Bibliothek

Bibliothek

Bibliothek

Bibliothek

Bibliothek

Bibliothek

Bibliothek

Bibliothek

Bibliothek

Bibliothek

Unterwegs

Unterwegs

Unterwegs

Unterwegs

Unterwegs

Unterwegs

Unterwegs

Unterwegs

Unterwegs

Unterwegs

Kneipe

Kneipe

Kneipe

Kneipe

Kneipe

Kneipe

Kneipe

Kneipe

Kneipe

Kneipe

Freizeit

Freizeit

Freizeit

Freizeit

Freizeit

Freizeit

Freizeit

Freizeit

Freizeit

Freizeit

Vorlesung

Vorlesung

Vorlesung

Vorlesung

Vorlesung

Vorlesung

Vorlesung

Vorlesung

Vorlesung

Vorlesung

Fachschaft

Fachschaft

Fachschaft

Fachschaft

Fachschaft

Fachschaft

Fachschaft

Fachschaft

Fachschaft

Fachschaft

Übung

Übung

Übung

Übung

Übung

Übung

Übung

Übung

Übung

Übung

Arbeitsgruppe/Selbststudium

Arbeitsgruppe/Selbststudium

Arbeitsgruppe/Selbststudium

Arbeitsgruppe/Selbststudium

Arbeitsgruppe/Selbststudium

Arbeitsgruppe/Selbststudium

Arbeitsgruppe/Selbststudium

Arbeitsgruppe/Selbststudium

Arbeitsgruppe/Selbststudium

Arbeitsgruppe/Selbststudium